УТВЕРЖДАЮ Руководитель «Отдела образования г.Шахтинска» Н.Онсович «14» <u>октября</u> 2016 года

Положение

о проведении Мастерской «Творческое проектирование в онлайн - среде» для учителей школ города Шахтинска

І. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ МАСТЕРСКОЙ.

- 1.1. Раскрыть сущность и роль приемов создания коллаборативной среды между обучающимися и преподавателем в процессе обучения.
- 1.2. Способствовать внедрению современной среды для творчества и коммуникации участников образовательного процесса .
- 1.3. Способствовать обмену опытом учителей для повышения качества обучения.

II. УЧАСТНИКИ И СОДЕРЖАНИЕ МАСТЕРСКОЙ.

- 2.1. В мастерской могут принять участие учителя образовательных учреждений города Шахтинска, являющиеся зарегистрированными пользователями информационно-образовательного хаба «Bilimal». Максимальное количество участников мастер-класса 30 человек (не более 3 человек от каждой школы).
- 2.2. Зарегистрировавшимся на прохождение Мастерской учителям, необходимо принять участие во BCEX обучающих этапах, создавая материалы в соответствии с предъявляемыми к ним требованиями.
- 2.3 Участники Мастерской работают на площадке информационно- образовательного хаба «Bilimal» и обязаны:
- 1. Подать заявку на участие в Мастерской по образцу в срок до 04.11.16 в методический кабинет отдела образования №2 и на электронный адрес Shahtgoroo_metod@mail.ru.
- 2. Внимательно знакомиться с обучающими материалами в теме «Обучающие материалы. Задания и инструкции» в «Творческой мастерской учителей города Шахтинска»
- 3. Принимать активное участие в работе Мастерской, выполняя задания ведущего и задавая при необходимости вопросы, используя для этого специально открытую тему на портале «Bilimal» «Организационные вопросы» . Взаимопомощь приветствуется!
- 4. По окончании этапов творческой Мастерской выложить ссылки на итоговые работы с пояснительной запиской и методическими рекомендациями в специальных темах на портале «Bilimal» в Сообществе «Творческая мастерская учителей города Шахтинска»

Разработки учителей, представленные по окончании Мастерской, не должны нарушать законы об авторском праве.

Размещая материалы, участники Мастерской разрешают администрации Сообщества предоставить к ним доступ неограниченного круга лиц.

Администрация Сообщества имеет право вносить в данное положение изменения без дополнительного уведомления о них.

2.4. Компоненты работы:

В течение курса под руководством ведущего участники:

- 1) создают «Корзину идей» на сайте linouit.com;
- 2) создают интерактивный плакат для совместной работы (проекта), используя сервис thinglink.com;
- 3) разрабатывают интерактивное упражнение, используя сервис learningapps.org;
- 5) осуществляют рефлексию по окончании мастер-класс в форме SWOT- анализа на коллаборативной онлайн-доске.

Участие в Мастерской бесплатное.

ІІІ. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ МАСТЕРСКОЙ И ИТОГОВЫМ РАБОТАМ.

- 3.1. Для продуктивной работы каждый участник должен иметь свободный доступ к интернету, а также вступить в открытое сообщество <u>«Творческая мастерская учителей города Шахтинска»</u>, находящейся на портале «Bilimal».
- 3.2. Все поля личных данных на персональных страницах участников информационнообразовательного хаба «Bilimal» должны быть полностью заполнены, в профиль должна быть загружена официальная фотография педагога (данные указываются при регистрации, при необходимости самостоятельно корректируются на персональной странице пользователя).
- 3.3. К каждому этапу ведущий Мастерской публикует обучающий материал и задания для выполнения с подробными указаниями в разделе, открытом для работы, в Сообществе «Творческая мастерская учителей города Шахтинска».
- 3.4. Каждая итоговая работа должна быть загружена (или указана ссылка на нее) участником Мастерской самостоятельно в СТРОГО отведенные для этого сроки в соответствии с тематикой:

Итоговая работа №1. Корзина идей.

Итоговая работа №2.Интерактивный плакат.

Итоговая работа №3. Интерактивное упражнение.

Итоговая работа №4. Рефлексия. SWOT-анализ.

3.5. Итоговая работа не считается засчитанной в случае, если она не соответствует техническим требованиям или требованиям ведущего Мастерской.

3.6.Отзывы и предложения по проведению Мастерской следует оставлять в специально отведенной для этого теме «Отзывы. Пожелания».

Технические вопросы, связанные с работой Мастерской следует направлять на адрес службы технической поддержки или на электронный адрес ведущего skudu@mail.ru.

IV. СРОКИ И ЭТАПЫ ПРОВЕДЕНИЯ МАСТЕРСКОЙ.

Администратор Сообщества – Букина Инна Викторовна, учитель английского языка ОШ №2, сертифицированный учитель 1 (продвинутого) уровня.

4.1. Творческая мастерская проходит на сайте «Вilimal» в Сообществе «<u>«Творческая мастерская учителей города Шахтинска»</u>

с 24 октября по 20 ноября 2016 года в 5 этапов:

І этап. Регистрация участников Мастерской. Срок - до 4 ноября 2016 г.

II этап. Участие в создании «Корзины идей» на коллаборативной онлайн-доске linouit.com. 07 – 09 ноября 2016 года.

III этап. Разработка интерактивного плаката для совместного редактирования с использованием сервиса thinglink.com. Тематика любая. 10-13 ноября 2016 года.

IV этап. Создание интерактивного упражнения на платформе learningapps.org. 14-16 ноября 2016 года.

VI этап. Рефлексия. SWOT- анализ на платформе realtimeboard.com. 17– 20 ноября 2016 года.

V. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ РАБОТЫ МАСТЕРСКОЙ.

5.1.Учителя, успешно прошедшие BCE этапы, получают сертификат за участие в творческой мастерской «Творческое проектирование школьников в онлайн - среде».

Учредителем Мастерской является Методический кабинет отдела образования города Шахтинска.

Проект является обучающим дистанционным мастер-классом созданием итоговых работ–интерактивного плаката и интерактивных упражнений.

Ведущая курса – Букина Инна Викторовна

Возникающие вопросы по организации и работе творческой Мастерской следует направлять заведующей сектором анализа и развития Калуетовой Г.А.

СОГЛАСОВАНО методический кабинет отдела образования Г.А.Калуетова «14» октября 2016 года

Образец заявки

№	Наименование ОО	Ф.И.О.	Преподаваемый	Стаж	Категория
		(полностью)	предмет		